



**ELCH-Kinderhüeti:**

## **Stundenweise Kinderbetreuung für Ihr Kind**

---

Damit sich Ihr Kind bei uns wohl fühlt, bitten wir Sie folgende Punkte zu beachten:

### **Altersbegrenzung**

Das reguläre Hüeti-Angebot steht allen Kindern ab ca. 6 Monaten bis zum Kindergarteneintritt offen. Bei speziellen Ferienangeboten oder in der Abendhüeti sind auch ältere Kinder zugelassen. Mehr Informationen dazu erhalten Sie bei der Zentrums- oder Gruppenleiterin.

### **Eingewöhnung**

Die bestmögliche Eingewöhnung ist uns sehr wichtig. Eltern oder Bezugspersonen dürfen das Kind am Anfang gerne begleiten. Ein erstes Schnuppern in der Hüeti ist kostenlos. Bitte besprechen Sie das genaue Vorgehen rechtzeitig mit unseren Betreuerinnen in den ELCH-Zentren.

### **Übergabe und Abholung**

Planen Sie für die Übergabe genügend Zeit ein. Sie vermeiden so eine hektische Übergabe und Ihr Kind kann sich sanft an die neue Umgebung gewöhnen. Bitte holen Sie Ihr Kind pünktlich vor Schliessung ab.

### **Anzahl Kinder**

Damit alle anwesenden Kinder optimal betreut sind, können wir nur eine begrenzte Anzahl Kinder aufnehmen. Es besteht kein Anspruch auf einen Betreuungsplatz. Sind Sie auf einen Hüeti-Platz angewiesen, empfehlen wir, Ihr Kind telefonisch anzumelden.

### **Mahlzeiten**

Die Kinder erhalten in der Hüeti eine kleine Zwischenmahlzeit bzw. ein Mittagessen falls auch eine Mittagsbetreuung angeboten wird. Falls Ihr Kind Schoppen oder Spezialnahrung benötigt, teilen Sie dies bitte der Betreuerin mit.

### **Kleidung und persönliche Gegenstände**

Wir gehen mit den Kindern regelmässig nach draussen. Die Kleidung des Kindes muss dem Wetter angepasst sein und darf auch schmutzig werden. Persönliche Gegenstände wie Schoppen usw. bitte mit Namen des Kindes kennzeichnen. Die Kinder tragen in der Hüeti Finken oder rutschfeste Socken, die die Eltern mitgeben. Die Hüeti haftet nicht für verlorengegangene Gegenstände.

*Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an die Zentrumsleitung oder an unsere Hüeti-Mitarbeiterinnen.*